

Temat: Animacja komputerowa

„Animacja komputerowa - sztuka tworzenia obrazów ruchomych z użyciem komputera”. Animacja: sekwencja obrazów o zmiennej zawartości, powiązanych w logiczną całość, wyświetlanych po kolei z określoną szybkością, dając wrażenie ruchu.

Animacja może obejmować zmiany: obiektów

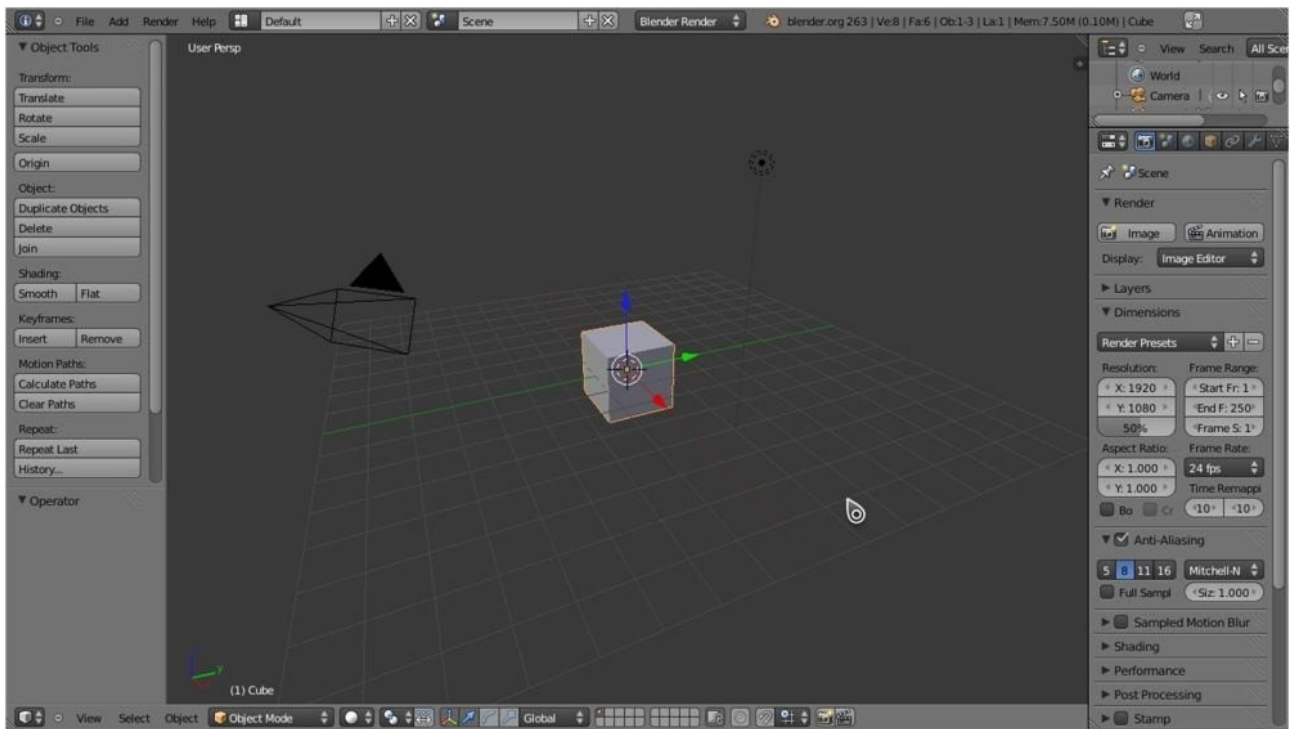
- ich położenia,
- kształtu i rozmiaru,
- barwy, tekstury, itp.
- położenia, orientacji i natężenia źródeł światła, położenia i orientacji punktu obserwacji.

Istotne jest modelowanie interakcji pomiędzy obiektami.

Zastosowania animacji komputerowej

- gry komputerowe
- filmy animowane
- efekty specjalne w filmach
- prezentacje multimedialne
- wizualizacja danych
- elementy stron internetowych
- reklamy
- grafika telewizyjna
- architektura
- zastosowania edukacyjne (np. symulatory)
- sztuka

Programem do tworzenia animacji jest np. **Blender** (program jest darmowy, proszę go pobrać). Jest to program do tworzenia grafiki i animacji 3D. Ma duże możliwości, dzięki temu może służyć do tworzenia animacji, modelowania, symulacji, wizualizacji i tworzenia gier.



Dostępne są kursy obsługi programu.
Proszę się zapoznać z poradnikowymi filmami:

<https://www.youtube.com/watch?v=rAHDl9pWAjQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=3gyxCszoV9g&t=517s>

https://www.youtube.com/watch?v=H9eb_MBvbgw&t=857s

<https://www.youtube.com/watch?v=22aNXeAk0Nw>

AG